

<b>Beschlussvorlage</b>		<b>Vorlage-Nr:</b> 2024/MC/101
Federführend: Amt für Zentrale Dienste und Finanzen		Status: öffentlich Datum: 09.09.2024 Verfasser: Frau S. Seemann FBL: Frau M. Rißer
<b>Nachträgliche Entscheidung über die Annahme von Spenden zur Erfüllung der städtischen Aufgaben gem. § 2 KV M-V</b>		
<b>Behandlung</b>	<b>Termin</b>	<b>Beratungsfolge</b>
Öffentlich	16.10.2024	Stadtvertretung der Stadt Malchin

### Beschlussvorschlag:

Nachfolgend aufgeführte Spenden zur Erfüllung der gemeindlichen Aufgaben gem. § 2 KV M-V werden gemäß § 44 Abs. 4 KV M-V angenommen.

<i>Ertragskonto</i>	<i>Betrag</i>	<i>Zahlungseingang</i>	<i>Verwendungszweck</i>	<i>Spender</i>
1/5.5.1.00.462900	10,00	14.06.24	Unterhaltung Wanderwege	Wanderverein OG Pirna ü. Natur Freunde Deutschland

<i>Ertragskonto</i>	<i>Betrag</i>	<i>Zahlungseingang</i>	<i>Verwendungszweck</i>	<i>Spender</i>
1/1.1.2.6.05.414510	150,00	02.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	Enrico Schult
1/1.1.2.6.05.414510	1.500,00	05.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	WOGEMA
1/1.1.2.6.05.414510	50,00	06.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	Bürgerbüro Thomas Krüger
1/1.1.2.6.05.414510	250,00	07.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	Ulrike Schielke-Ziesing
1/1.1.2.6.05.414510	100,00	20.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	Marc Reinhardt
1/1.1.2.6.05.414510	500,00	28.08.24	kulturelle Veranstaltung 100 Jahre FFW Malchin	Cargill Deutschland GmbH

### Sach- und Rechtslage:

§ 44 KV M-V Grundsätze von Erzielung von Erträgen und Einzahlungen

Gemäß § 44 Abs. 4 KV M-V darf die Stadt zur Erfüllung ihrer Aufgaben des eigenen Wirkungskreises Spenden, Schenkungen und ähnliche Zuwendungen einwerben und annehmen. Diese Zuwendungen dürfen nur durch den Bürgermeister oder einen Stellvertreter eingeworben werden. Über die Annahme entscheidet die Stadtvertretung.

**Finanzielle Auswirkungen:**

Mehreinnahmen ermöglichen im laufenden Haushaltsjahr zweckgebundene Mehrausgaben.

**Anlagen:**

keine