

Beschlussvorlage		Vorlage-Nr: 2012/MC/372
Federführend: FBII - Bau- und Ordnungsverwaltung		Status: öffentlich
		Datum: 22.05.2012
		Verfasser: Herr Jennerjahn
		FBL: Herr J. Banek
1. Änderung des vorhabenbezogenen Bebauungsplanes Nr. 4 "Ferienhaussiedlung an der Teterower Peene" der Stadt Neukalen Beteiligung der Nachbargemeinden gemäß § 2 Abs. 2 BauGB		
Behandlung	Termin	Beratungsfolge
Öffentlich	05.06.2012	Ausschuss für Stadtentwicklung, Bau, Verkehr und Umwelt Stadt Malchin
Nichtöffentlich	05.06.2012	Hauptausschuss Stadt Malchin
Öffentlich	20.06.2012	Stadtvertretung der Stadt Malchin

Beschlussvorschlag:

Die Stadt Malchin ist durch die Planung in ihren Interessen nicht berührt.
Anregungen und Bedenken werden nicht geltend gemacht.

Sach- und Rechtslage:

Die Stadtvertretung Neukalen hat in ihrer Sitzung am 29.03.2012 beschlossen, den vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 4 „Ferienhaussiedlung an der Teterower Peene“ der Stadt Neukalen im vereinfachten Verfahren nach § 13 BauGB zu ändern.
Die Stadt Malchin wird nach § 2 Abs. 2 BauGB im Verfahren beteiligt.

Finanzielle Auswirkungen:

keine

Anlagen:

Planzeichnung und Begründung

Lebenslauf

(Beratungsverlauf der Vorlage 2012/MC/372 mit Realisierungsvermerk)

Beschlüsse:

05.06.2012
V/HAMC/019

Gemeinsame Sitzung des Hauptausschusses und des Ausschusses für Stadtentwicklung, Bau, Verkehr und Umwelt der Stadt Malchin

Beschlussvorschlag:

Die Stadt Malchin ist durch die Planung in ihren Interessen nicht berührt.
Anregungen und Bedenken werden nicht geltend gemacht.

Abstimmungsergebnis:	Ja-Stimmen:	5
Bauausschuss	Nein-Stimmen:	0
	Enthaltungen:	0

Abstimmungsergebnis:	Ja-Stimmen:	6
Hauptausschuss	Nein-Stimmen:	0
	Enthaltungen:	0

Zur endgültigen Entscheidung in die Stadtvertretung verwiesen.

20.06.2012
V/MC/023

Sitzung der Stadtvertretung der Stadt Malchin

Beschluss:

Die Stadt Malchin ist durch die Planung in ihren Interessen nicht berührt.
Anregungen und Bedenken werden nicht geltend gemacht.

Abstimmungsergebnis:	Ja-Stimmen:	19
	Nein-Stimmen:	0
	Enthaltungen:	0